

Résumé des instructions en Python 3

Fonction

```
def NomFonction(Variable1, Variable2, ...):
    Instructions
    return Variable
```

Affectation

algorithme	Python 3
$c \leftarrow 5$	c=5

Opérations en Python 3

Les quatre signes d'opérations
Les puissances

+ - * /
**

Toutes les opérations doivent être saisies en Python, il n'y a pas d'opération sous entendue, par exemple $2x$ s'écrit $2*x$.

Instruction conditionnelle (si ... alors ...)

algorithme	Python 3
Si <i>condition</i> alors <i>instruction 1</i> sinon <i>instruction 2</i> Fin du Si	if(<i>condition</i>): <i>instruction 1</i> else: <i>instruction 2</i>

Signe d'égalité et d'inégalité pour la <i>condition</i>	=	<	≤	>	≥
Signe correspondant en Python 3	==	<	<=	>	>=

Boucle bornée (boucle Pour)

algorithme	Python 3
Pour $k = 1$ à $k = n$ <i>instruction</i> Fin du Pour	for k in range(1,n+1): <i>instruction</i>

algorithme	Python 3
Pour $k = 0$ à $k = n - 1$	for k in range(n):
Pour $k = 1$ à $k = n$	for k in range(1,n+1):
Pour $k = p$ à $k = n$	for k in range(p,n+1):

Boucle non bornée (boucle Tant que)

algorithme	Python 3
Tant que <i>condition</i> <i>instruction</i> Fin du Tant que	while(<i>condition</i>): <i>instruction</i>

Affichage, instruction print

Afficher un message
Afficher le contenu d'une variable
Afficher un message, puis le contenu d'une variable

Afficher « Bonjour »	print("Bonjour")
Afficher b	print(b)
Afficher « $b =$ » et b	print("b = ",b)